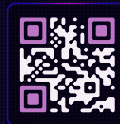




VIOLET



violet-project.eu

Kształcenie międzynarodowego personelu spawalniczego z wykorzystaniem narzędzi AR/VR

Udoskonalenie kształcenia na kursach
Międzynarodowego/Europejskiego Inżyniera Spawalnika (I/EWE)
poprzez wdrożenie podejścia modułowego, opartego o technologie
AR/VR umożliwiające elastyczne szkolenie, dostosowane do potrzeb
przemysłu.

O PROJEKCIE

Europejska ścieżka do opracowania kształcenia modułowego, z wykorzystaniem technologii XR

VIOLET rozwija funkcjonujący od wielu lat program kształcenia Międzynarodowych Inżynierów Spawalników (I/EWE), wdrażając strukturę modułową, opartą na kompetencjach, oferując teoretyczne szkolenia online oraz wprowadzając scenariusze immersyjne rozrzeszonej rzeczywistości (XR) do praktycznej nauki, co pozwoli ograniczyć koszty, zwiększyć elastyczność i dotrzeć do większej liczby uczestników w całej Europie.



/company/violet-eu-project



/violet-project.eu

Project No. 2025-1-PL01-KA220-VET-000368825



Co-funded by
the European Union

Funded by the EU. The views and opinions expressed are those of the author(s) alone and do not necessarily reflect the views and opinions of the European Union or the Foundation for the Development of the Education System (Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji). Neither the European Union nor the Foundation for the Development of the Education System are responsible for them.

Co osiągniemy w ramach projektu VIOLET?

- 🔗 Zwiększenie świadomości i upowszechnienie wiedzy na temat **modułowej struktury I/EWE**, w tym mikropoświadczeń oraz uznawania wcześniej zdobytej wiedzy i kompetencji.
- 🔗 Wdrożenie nauki zdalnej oraz technologii XR (VR/AR) **na potrzeby szkoleń teoretycznych** i praktycznych, zwiększając dostępność,
- 🔗 Opracowanie cyfrowych materiałów dydaktycznych, bazy pytań oraz scenariuszy XR dla wybranych jednostek, a **także zapewnienie szkoleń** dla instytucji kształcenia i szkolenia zawodowego (VET).
- 🔗 Pilotażowe wdrożenie **szkoleń w krajach partnerskich EWF** oraz opracowanie wytycznych dotyczących integracji technologii VR/AR z Systemem Kwalifikacji Europejskiej Federacji Spawalnictwej.

WPLYW

Oczekiwane rezultaty



1

**Transformacja
Cyfrowa**



2

**Safer and Efficient
XR Training**



3

**Mobilność i
powszechne uznanie
uprawnień**



4

**Zaangażowanie
Interesariuszy**



Poznaj naszych Partnerów

